

Il dispositivo periferico di Fig 2.1.8.1 è gestito con tecnica dell'interrupt.

Si vogliono acquisire 10 valori da questo dispositivo. Per questo scopo nel programma MAIN le seguenti istruzioni:

```
MOVE #1, D0
MOVE D0, INDSTAT0
```

abilitano le interruzioni.

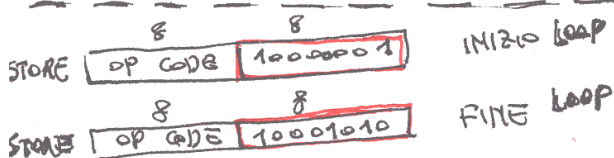
I dieci valori acquisiti vengono memorizzati nella locazione di memoria di indirizzo \$81 (vedi fig. 2.1.8.2 b) in sequenza.

Segue la routine di risposta all'interrupt che svolge questa funzione - Assegnare alla routine di risposta all'interrupt il compito di disabilitare le interruzioni dopo il decimo campione acquisito.

MAIN

```
INDSTAT0 = 255
IND-BUFF = 254
```

```
MOVE #1, D0 ; Abilita IRQ
MOVE D0, INDSTAT0 ; ACCENDI
```



ROUTINE RISPOSTA IRQ

```
IRQ: MOVE D0, -(SP) ; SALVA CONT.
      MOVE IND-BUFF, D0 ; LEGGI
      MOVE D0, $81 ; FINIS?
      MOVE #$8A, D0
      SUB STORE, D0
      BEQ STOP ; SALTA SE SI-
      MOVE #1, D0 ; PUNTA LOCAZ
      ADD STORE, D0 ; SUCCESSIVA-
      MOVE D0, STORE ; RIPRISTINA
      MOVE (SP)+, D0
      RTI
STOP: MOVE #0, D0 ; SPEGNI!
      MOVE D0, IND-STAT0 ; DISAB. IRQ
      MOVE (SP)+, D0
      RTI
```